

# EPIC ARMAGEDDON



FAN CODEX

SOLAR AUXILIA

EA-FR

# COHORTE DU SOLAR AUXILIA

## FAN CODEX version 1.5.1



*Les batailles se gagnent par le courage, en restant ferme face à une adversité écrasante, en avançant vers une mort certaine alors que votre instinct vous hurle de faire demi-tour. Lorsque vous débarquez sur un monde où toutes les formes de vie sont déterminées à vous tuer, à vous manger ou à vous réduire en esclavage, et qu'il n'y a nulle part où fuir parce que les vaisseaux de débarquement ont déjà décollé, vous n'avez pas d'autre choix que de vous battre, d'avancer et de tenir bon. Tout le monde est un héros quand il n'y a plus d'endroit où fuir.*

- Auxiliaire Skarn, 2333<sup>e</sup> cohorte

### Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied une Cohorte du Solar Auxilia. Elles sont organisées autour de petites formations appelées **Tercios**.

Les Cohortes du Solar Auxilia sont organisées autour de grandes formations appelées **Tercios**, elles-mêmes complétées par des **sections de combat indépendante** qui leurs sont autonomes.

Les formations de la **flotte de l'aeronautica imperialis** et celles de **l'alliance des légions titanique** ou **des chevaliers impériaux** sont des formations autonomes. Un maximum de 1/3 des points peuvent être dépensés pour ces formations.



Ce codex est un projet fan-made communautaire non officiel. Tous droits réservés. Utilisés sans approbation, ni volonté de préjudice ou comme opposition au copyright de Games Workshop LTD. Illustration de couverture Games Workshop LTD.

### Règle spéciale : **Vétéran de la Grande Croisade**

Les formations du Solar Auxilia bénéficient toutes de la règle Obstiné :

- Une formation est démoralisée dès qu'elle a accumulé un nombre de pions Impact égal au nombre d'unités + 1.
- Lorsqu'une formation perd un assaut, elle subit une perte de moins lors de la résolution des touches supplémentaires. Ceci peut réduire à zéro les pertes encourues en résolution.

### Règle spéciale : **Adaptation de l'explorateur**

Lors d'un mouvement prudent (permet de relancer les tests de terrain dangereux), les formations du Solar Auxilia peuvent se déplacer jusqu'à 15cm au lieu des 5cm habituels.

### Règle spéciale : **Veletaris**

Les formations incluant au moins une unité ayant la note "Veletaris" bénéficie d'un bonus de +1 lors des tests d'actions pour effectuer un Assaut

### Règle spéciale : **Autodestruction**

Les unités de Cyclopes sont automatiquement détruites à la fin de la phase après avoir réalisé leur attaque.

Si l'unité de Cyclope a pu réaliser son attaque alors, durant cette phase, sa formation ne reçoit pas de pions d'impact pour sa destruction, et celle-ci ne compte pas pour déterminer le vainqueur d'un assaut.

### Règle spéciale : **Alliance & Flotte**

Un tiers des points d'une liste de cohorte du Solar Auxilia peut être sélectionné dans les formations de la flotte de l'aeronautica imperialis et/ou dans l'un des deux codex Légions Titaniques ou Chevalier Impériaux. Cette sélection doit respecter la structure de ces listes (ex : un choix de base pour avoir deux choix de soutien, etc.) et elle ne peut pas inclure d'unités possédant la note Commandant Suprême.

## LISTE D'ARMÉE COHORTE DU SOLAR AUXILIA

Les cohortes du Solar Auxilia ont une **valeur stratégique de 2**. Toutes les formations ont une **initiative de 2+**.

### TERCIOS DU SOLAR AUXILIA

Formations	Unités	Coût
<b>Tercio Militar</b>	1 Commander + 3 Auxiliaries + 2-5 sections parmi :	75 pts
	2 Auxiliaries flamers <u>ou</u> 2 Veletarii (tous type) <u>ou</u> 2 Rapier-Laser 2 Aethon Heavy Sentinel <u>ou</u> 2 Rapier-Mortier Taupe <u>ou</u> 2 Rapier-Thudd Gun 2 Charonites Ogryns <u>ou</u> 4 Auxiliaries	+ 50 pts + 75 pts + 75 pts
	Options :	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le Commander devient Legate Commander (1 par armée max) <span style="float: right;">(gratuit)</span></li> <li>• Remplacer jusqu'à 2 Auxiliaries par 2 Cyclope <span style="float: right;">(gratuit)</span></li> <li>• Vétéran : Remplacer 3 Auxiliaries par 3 Veletarii (tous type) <span style="float: right;">25 pts</span></li> <li>• Ajouter 2 Medusa 30k à la formation <span style="float: right;">75 pts</span></li> <li>• Ajouter jusqu'à 2 Engins de Guerre parmi : Malcador, Malcador Infernus, Valdor <span style="float: right;">100 pts chaque</span></li> </ul>	
	Options de Transport : (1 seul choix possible)	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter 1 Tarentule-Hyperios à la formation <span style="float: right;">50 pts</span></li> <li>• Ajouter assez de Arvus Lighter <u>ou</u> d'Aurox pour transporter toute la formation. <span style="float: right;">10 pts chaque / 25 pts les 3</span></li> <li>• Ajouter assez de Dracosan à la formation (tous types) pour toute la formation. <span style="float: right;">50 pts chaque / 125 pts les 3</span></li> </ul>	
<b>Tercio Blindé</b>	8 leman Russ 30k au choix parmi :	400 pts
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Obusier ou Exterminator ou Annihilator</li> <li>• Executioner ou Vanquisher ou Demolisher (1 seule formation par armée max)</li> </ul>	475 pts
	Options :	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter 2 Medusa 30k à la formation <span style="float: right;">75 pts</span></li> <li>• Ajouter jusqu'à 2 Engins de Guerre parmi : Malcador, Malcador Infernus, Valdor <span style="float: right;">100 pts chaque</span></li> <li>• Ajouter la note meneur a un véhicule de la formation <span style="float: right;">25 pts</span></li> </ul>	
<b>Tercio de char Super Lourd</b>	2 <u>ou</u> 3 Engins de Guerre parmi : Baneblade, Stormsword, Stormblade, Shadowsword, Stormhammer	350 pts / 500 pts
	Options :	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter jusqu'à 2 Engins de Guerre parmi : Malcador, Malcador Infernus, Valdor <span style="float: right;">100 pts chaque</span></li> <li>• Ajouter la note meneur a un Engin de Guerre de la formation <span style="float: right;">25pts</span></li> </ul>	
<b>Tercio de Malcador</b>	4 Engin de Guerre parmi : Malcador, Malcador Infernus, Valdor	375 pts
	Options :	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajouter la note meneur a un Engin de Guerre de la formation <span style="float: right;">25 pts</span></li> </ul>	

### SECTIONS DE COMBAT INDÉPENDANTES

(Jusqu'à 2 sections de combat indépendantes par Tercio)

Formations	Unités	Coût
<b>Section de Sentinelle</b>	6 Aethon Heavy Sentinel	225 pts
<b>Section d'Ogryn</b>	4 Charonite Ogryn + 4 Dracosan Demolisher	325 pts
<b>Section de char Super Lourd</b>	1 Engins de Guerre parmi : Baneblade, Stormsword, Stormblade, Shadowsword, Stormhammer	200 pts
<b>Section de Lemman Russ</b>	4 Lemman Russ 30k au choix parmi :	225 pts
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Obusier <u>ou</u> Exterminator <u>ou</u> Annihilator <span style="float: right;">275 pts</span></li> <li>• Executioner <u>ou</u> Vanquisher <u>ou</u> Demolisher (1 seule formation par armée max) <span style="float: right;">(+75 pts)</span></li> </ul>	Ajouter 2 Medusa 30k à la formation
<b>Section de Malcador</b>	2 Engin de Guerre parmi : Malcador, Malcador Infernus, Valdor	200 pts
<b>Batterie d'Artillerie</b>	4 Basilisks	300 pts
<b>Batterie de Rapière (au choix)</b>	6 Rapier-laser <u>ou</u>	175 pts
	6 Rapier-Mortier Taupe <u>ou</u>	225 pts
	6 Rapier-Thudd Gun	225 pts
<b>Batterie de Tarentule</b>	6 Tarentule-Laser	150 pts
	<i>jusqu'à 3 Tarentule-Laser peuvent être remplacées gratuitement par autant de Tarentule-Hyperios</i>	(gratuit)

### FLOTTE DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations. Les points dépensés dans l'alliance avec un autre codex compte également dans ce tiers)

Formations	Unités	Coût	Formations	Unités	Coût
<b>Escadrille Avenger</b>	2 Chasseurs Avengers	150 pts	<b>Escadrille de Bombardiers</b>	2 Bombardiers Marauders	250 pts
	<u>ou</u> 4 Chasseurs Avengers	300 pts			
<b>Escadrille Lightning</b>	2 Lightning Strike Fighters	175 pts	<b>Soutien Orbital</b>	1 Croiseur Lunar	100 pts
	<u>ou</u> 3 Lightning Strike Fighters	250 pts			

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES DU SOLAR AUXILIA

Nom	Type	Vit	Bli	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Legate Commander</b>	Inf	15cm	5+	5+	4+	Volkite Charger	30cm	AP5+, Rpt	<i>Commandant Suprême</i>
<b>Commander</b>	Inf	15cm	5+	5+	4+	Volkite Charger	30cm	AP5+, Rpt	<i>Commandant, meneur</i>
<b>Auxiliaries</b>	Inf	15cm	6+	6+	4+	Lasrifles	(15cm)	Arme Légère	
<b>Auxiliaries Flamers</b>	Inf	15cm	6+	6+	4+	Flamers	15cm (15cm)	AP4+, IC Arme Légère, IC	
<b>Veletarii</b>	Inf	15cm	5+	6+	4+	Volkite Charger	30cm	AP5+, Rpt	<i>Veletaris</i>
<b>Veletarii d'assaut</b>	Inf	15cm	5+	4+	6+	Power axes	(contact)	Arme d'Assaut, MA	<i>Veletaris</i>
<b>Charonite Ogryns</b>	Inf	15cm	3+	4+	6+	Charonite claws	(contact)	Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Massif (prennent 2 places dans les transports)</i>
<b>Cyclope</b>	VL	15cm	6+	4+	-	Demolition Charge	(contact)	Arme d'Assaut, MA	<i>infiltrateur, Autodestruction</i>
<b>Aurox</b>	VB	30cm	5+	6+	6+	Mitrailleuse	(15cm)	Arme Légère	<i>Transport (2) : Infanterie, Cyclope.</i>
<b>Arvus Lighter</b>	VB	35cm	6+	-	-				<i>Antigrav, Transport (2) : Infanterie, Cyclope.</i>
<b>Dracosan</b>	VB	25cm	4+	6+	5+	Twin lascannon	45cm	AC4+	<i>Blindage Renforcé, Transport (4) : Infanterie, Cyclope.</i>
<b>Dracosan Demolisher</b>	VB	25cm	4+	6+	5+	Demolisher cannon	30cm	MA4+ Arme Légère, MA	<i>Blindage Renforcé, Transport (2) : Infanterie, Cyclope.</i>
<b>Aethon Heavy Sentinel</b>	VB	20cm	5+	6+	5+	Multi-Laser Aethon Missile Battery	30cm 30cm	AP5+/AC6+ 2x AP5+, Rpt	<i>Eclaireur</i>
<b>Rapier - Mortier Taupe</b>	Inf	10cm	6+	6+	5+	Torpille souterraine	30cm	AP5+/AC5+, IC, Ind	<i>Massif (prennent 2 places dans les transports)</i>
<b>Rapier - Thudd Gun</b>	Inf	10cm	6+	6+	5+	Obus	45cm	AP4+/AC6+, Ind	<i>Massif (prennent 2 places dans les transports)</i>
<b>Rapier - Laser</b>	Inf	10cm	6+	6+	5+	Destructeur laser	45cm	AC4+	<i>Massif (prennent 2 places dans les transports)</i>
<b>Tarentule - Hyperios</b>	VL	0cm	5+	-	6+	Lance missile Hyperios	45cm	AC5+/AA5+	<i>Eclaireur, ne peut pas contrôler les objectifs, juste les contester</i>
<b>Tarentule - Laser</b>	VL	0cm	5+	-	5+	Batterie laser	45cm	2xAP6+/AC5+	<i>Eclaireur, ne peut pas contrôler les objectifs, juste les contester</i>
<b>Leman Russ 30k Obusier</b>	VB	20cm	4+	6+	5+	Obusier Bolter Lourd	75cm 30cm	AP4+/AC4+ AP5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ 30k Exterminator</b>	VB	25cm	4+	6+	4+	Autocanon jumelé Bolter Lourd	45cm 30cm	AP4+/AC5+ AP5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ 30k Annihilator</b>	VB	25cm	4+	6+	4+	Canon Laser Annihilator Canon Laser	45cm 45cm	AC4+ AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ 30k Executioner</b>	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon à Plasma Executioner Canon Laser	60cm 45cm	AP2+/AC4+ AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ 30k Vanquisher</b>	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon Vanquisher Canon Laser	75cm 45cm	AP4+/AC2+ AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ 30k Demolisher</b>	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Démolisseur et Canon Laser	30cm (15cm) 45cm	MA4+ Arme Légère, MA AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES DU SOLAR AUXILIA

Nom	Type	Vit	Bli	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Basilisk 30k</b>	VB	20cm	5+	6+	5+	Canon Tremble-Terre ou	120cm 120cm	1PB, Ind AP4+/AC4+	
<b>Medusa 30k</b>	VB	20cm	5+	6+	5+	Mortier de siège et	45cm (15cm)	MA4+, IC Arme Légère, MA	
<b>Malcador</b>	EG	25cm	4+	6+	4+	Obusier Bolter Lourd 2x Autocanon	75cm 30cm 45cm	AP4+/AC4+ AP5+, FrtF AP5+/AC6+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD2 – Critique : Détruit.</i>
<b>Malcador Infernus</b>	EG	25cm	4+	6+	5+	Canon Inferno Lourd et 2x Lance-Flamme Lourd et	30cm (15cm) 15 cm (15cm)	2xAP3+, IC, FrtF Arme Légère, IC AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD2 – Critique : Détruit.</i>
<b>Malcador Valdor</b>	EG	25cm	4+	6+	6+	Projecteur Laser à Neutron Canon Laser	75cm 45cm	MA3+, Rpt AC5+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD2 – Critique : Détruit.</i>
<b>Baneblade</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Super Obusier Autocanon 2x Canon Laser Canon Démolisseur (FF) et Bolters Lourds Jumelés (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	75cm 45cm 45cm 30cm (15cm) 30cm 30cm	AP3+/AC3+ AP5+/AC6+ AC5+ MA4+, FrtF Arme Légère, +1A, MA AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
<b>Stormsword</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon de siège Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés 2x Lance-Flammes Lourd et	30cm 30cm 30cm 15cm (15cm)	3PB, IC, FrtF AP5+, FrtF AP4+ AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
<b>Stormblade</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Plasma 2x Canon Laser Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	60cm 45cm 30cm 30cm	3xMA2+, Rchg, FrtF AC5+ AP5+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
<b>Shadowsword</b>	EG	15cm	4+	6+	5+	Canon Volcano (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	90cm 30cm	MA2+, TT (D3), FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
<b>Stormhammer</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Stormhammer Obusier jumelé Canon Laser de coque Batterie Laser de flanc Batterie Laser de flanc	75cm 75cm 45cm 45cm 45cm	2xAP2+/AC4+ AP3+/AC3+, FrtF AC5+, FrtF AC4+, Gch AC4+, Drt	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Avenger</b>	A	C	6+	-	-	Canon Avenger	30cm	AP3+/AC5+, FrtF	
						Canon Laser (AA)	30cm	AC5+/AA6+, FrtF	
						Mitrailleuse Lourde (AA)	30cm	AA6+, Arr	
<b>Lightning Strike Fighter</b>	A	C	6+	-	-	Canons Laser Jumelés (FF+AA)	30cm	AC4+/AA5+, FrtF	
						Skystrikes	30cm	AA4+, FrtF	
<b>Bombardier Marauder</b>	A/EG	B	5+	-	-	Bolters Lourds Jumelés (AA)	30cm	AA5+	<i>CD2 – Critique: le Bombardier Marauder s'écrase au sol et est détruit</i>
						Bolters Lourds Jumelés (AA Arr)	30cm	AA5+, Arr	
						Canons Laser Jumelés (AA Avant)	45cm	AC4+/AA5+, FrtF	
						Bombes (Bomber)	15cm	3PB, FrtF	
<b>Croiseur Classe Lunar</b>	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (3)	∞	3PB, MA	
						Frappe chirurgicale	∞	MA2+, TT (D3)	