

EPIC ARMAGEDDON



CODEx

LEGION D'ACIER

EA-FR

LÉGION D'ACIER



"Héros d'Armageddon ! Vous avez résisté à l'horrible sauvagerie des Orks, et à présent vous n'avez plus rien à en craindre. Levez haut l'étendard noir de la vengeance, car la victoire sera à nous !"

Commissaire Yarrick durant la III^{ème} Guerre pour Armageddon

Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied un régiment générique de l'Astra Militarum basée sur ceux de la Légion d'Acier lors de la III^{ème} Guerre pour Armageddon. Cette liste peut également être utilisée pour représenter des régiments mécanisés de la Garde Impériale d'autres origines comme ceux de Cadia, de Tallarn ou de Valhalla.

Les armées de l'Astra Militarum sont organisées autour de grandes formations appelées **compagnies**, elles-mêmes complétées par des **formations d'appui** qui leurs sont autonomes.

Chaque **compagnie** peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque **détachement** quelle **amélioration** est autorisée. Chaque **amélioration** autorisée ne peut être **prise qu'une fois** par compagnie. Les améliorations font partie intégrante des détachements et doivent respecter les règles de cohésion. Chaque compagnie peut prendre **jusqu'à trois améliorations**.

Les **formations de support** sont des formations autonomes des **compagnies**. Elles ne peuvent pas recevoir d'améliorations. Un maximum de 1/3 des points peuvent être dépensés pour ces formations.



Insigne régimentaire de la Légion d'Acier

Règle spéciale : Commissaires

Pour chaque *Compagnie* qu'inclut votre armée, un commissaire y est automatiquement intégré.

De plus, vous pouvez ajouter gratuitement un commissaire dans une *Formation d'Appui* pour chaque tranche (même incomplète) de 1.000 points dans votre armée hors formations de support.

Une compagnie ou une formation ne peut avoir qu'un seul commissaire.



Lors de la III^{ème} Guerre pour Armageddon, la Très Glorieuse Légion d'Acier put triomphalement dérouter des contingents entiers d'Orks vers la Cité-Ruche de Tempestora et les y contenir, pitoyablement assiégés, pour y être bombardés par l'artillerie dans un déluge de feu splendide et monumental, à la plus Grande Gloire du Très-Saint Empereur de l'Humanité.

LISTE D'ARMÉE DE LA LÉGION D'ACIER

Les armées de la Légion d'Acier ont une **valeur stratégique de 2**. Les soutiens de l'*Adeptus Titanicus* ont **une initiative de 1+**. Les autres détachements ont **une initiative de 2+**.

COMPAGNIES DE LA LÉGION D'ACIER

Formations	Unités	Coût
0-1 QG Régimentaire	1 QG Régimentaire, 12 unités de Gardes Impériaux et 7 Chimères	450 pts
Compagnie d'Infanterie Mécanisée	1 unité de Commandement, 12 de Gardes Impériaux et 7 Chimères	400 pts
Compagnie d'Infanterie	1 unité de Commandement et 12 de Gardes Impériaux	250 pts
Compagnie Blindée	10 Leman Russ, dont 1 peut devenir un Vanquisher gratuitement <i>Remplacez 3 Leman Russ par 3 Leman Russ Démolisseurs</i>	600 pts (+50 pts)
Compagnie de Super Lourds	3 Baneblades et/ou Shadowswords, selon n'importe quelle combinaison	500 pts
Compagnie d'Artillerie	9 unités d'Artillerie parmi : Basilisks, Manticores, Bombardes	550 pts

FORMATIONS D'APPUI DE LA LÉGION D'ACIER

(Jusqu'à 2 formations de support par compagnie)

Formations	Unités	Coût
Peloton de char Super Lourd	1 Baneblade OU 1 Shadowsword	200 pts
Peloton de Leman Russ	6 Leman Russ	350 pts
Batterie d'Artillerie	3 Basilisks <u>ou</u> 3 Manticores ou 3 Bombardes	225 pts 250 pts
0-1 Batterie de Missiles Deathstrike	2 Lances-Missiles Deathstrike	225 pts
Batterie Anti-Aérienne	3 Hydres	150 pt
Escadron de Sentinelles	4 Sentinelles	100 pts
Peloton de Rough Riders	6 escouades de Rough Riders	150 pts
Militarum Tempestus	8 unités de Tempestus Scions <i>Ajouter 4 Valkyries</i>	200 pts (+150 pts)
Escadron de Vultures	4 Vultures	300 pts

AMÉLIORATIONS DE COMPAGNIES DE LA LÉGION D'ACIER

(Chaque amélioration ne peut être prise qu'une seule fois par formation et jusqu'à un maximum de 3)

Améliorations	Unités	Coût
Peloton d'Appui-feu*	4 unités d'Appui-feu	100 pts
Peloton d'Infanterie*	6 unités de Gardes Impériaux	100 pts
Escadron de Chars	3 Leman Russ <u>ou</u> 3 Leman Russ Démolisseurs	175 pts 225 pts
Escadron de Hellhounds	3 Hellhounds	150 pts
Batterie de Griffons	3 Griffons	100 pts
DCA	1 Hyde	50 pts
Snipers*	1 à 2 unités de Ratlings*	25 pts chacun
Ogryns*	1 à 2 unités d'Ogryns*	25 pts chacun

*Les formations de ces unités peuvent être embarquées pour 25 points par Chimère. Vous ne pouvez pas prendre plus de Chimères que nécessaire pour embarquer ces troupes.

SUPPORTS DE LA LÉGION D'ACIER

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Formations	Unités	Coût
Escadrille d'Intercepteurs	2 Chasseurs Thunderbolts <u>ou</u> 4 Chasseurs Thunderbolts	150 pts 300 pts
Escadrille de Bombardiers	2 Bombardiers Marauders	250 pts
Soutien Orbital	1 Croiseur Lunar <u>ou</u> 1 Cuirassé Emperor	150 pts 300 pts

SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Formations	Unités	Coût
Titan Warhound	1 Titan Warhound	275 pts
Meute de Warhounds	2 Titans Warhounds	500 pts
Titan Reaver	1 Titan Reaver	650 pts
Titan Warlord	1 Titan Warlord	850 pts

FEUILLE DE RÉFÉRENCES LÉGION D'ACIER

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Quartier Général	Inf	15cm	5+	4+	5+	Autocanon Fusils Laser Eviscerator	45cm (15cm) (contact)	AP5+/AC6+ Arme Légère Arme d'Assaut, MA	<i>Commandant Suprême</i>
Commandement	Inf	15cm	6+	5+	5+	Autocanon Fusils Laser Épée tronçonneuse	45cm (15cm) (contact)	AP5+/AC6+ Arme Légère Arme d'Assaut	<i>Commandant</i>
Commissaire	Perso	-	-	-	-	Arme Énergétique	(contact)	Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Charismatique, Meneur, Sans Peur</i>
Gardes Impériaux	Inf	15cm	-	6+	5+	½ Autocanon Fusils Laser	45cm (15cm)	AP5+/AC6+ Arme Légère	<i>Une unité sur deux, arrondi au supérieur, peut tirer à l'autocanon</i>
Appui-feu	Inf	15cm	-	6+	4+	2x Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	
Ratlings	Inf	15cm	-	6+	5+	Fusils de sniper	30cm	AP5+, Snp	<i>Éclaireur</i>
Ogryns	Inf	15cm	3+	4+	5+	Ripper guns Arme de Corps-à-corps	(15cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, +1A	<i>Massif (prennent 2 places dans les transports)</i>
Tempestus Scions	Inf	15cm	5+	5+	4+	Lance-plasma Fusils Radiants Laser	15cm (15cm)	AP5+/AC5+ Arme Légère	<i>Éclaireur</i>
Rough Riders	Inf	20cm	6+	4+	6+	Pistolets Laser Lances Énergétiques	(15cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, FeP	<i>Montés, Éclaireur, Infiltrateur</i>
Sentinelle	VL	20cm	6+	6+	5+	Multi-Laser	30cm	AP5+/AC6+	<i>Marcheur, Éclaireur</i>
Hydre	VB	30cm	6+	6+	5+	2x Canons Hyde Bolter Lourd	45cm 30cm	AP4+/AC5+/AA5+ AP5+	
Chimère	VB	30cm	5+	6+	5+	Multi-Laser Bolter Lourd	30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Transport (2) : Infanterie</i>
Hellhound	VB	30cm	4+	6+	3+	Canon Inferno et Bolter Lourd	30cm (15cm) 30cm	AP3+, IC Arme Légère, IC AP5+	
Valkyrie	VB	35cm	5+	6+	5+	Multi-Laser 2x Bolter Lourd 2x Nacelles de roquettes	30cm 30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+ 1PB, Uniq, Rpt	<i>Antigrav, Éclaireur, Transport (2)</i>
Vulture	VB	35cm	5+	6+	5+	2x Hellstrikes Autocanons Jumelés Bolter Lourd	90cm 45cm 30cm	AC3+, Uniq AP4+/AC5+ AP5+	<i>Antigrav, Éclaireur</i>

FEUILLE DE RÉFÉRENCES LÉGION D'ACIER

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Leman Russ	VB	20cm	4+	6+	4+	Obusier	75cm	AP4+/AC4+	Blindage Renforcé
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Leman Russ Vanquisher	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Vanquisher	75cm	AP4+/AC2+	Blindage Renforcé
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Leman Russ Démolisseur	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Démolisseur et	30cm (15cm)	MA4+ Arme Légère, +1A, MA	Blindage Renforcé
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Lance-Plasma Lourds	30cm	AP5+/AC5+	
Griffon	VB	30cm	6+	6+	5+	Mortier Griffon Bolter Lourd	30cm 30cm	1PB, Ind AP5+	
Basilisk	VB	20cm	5+	6+	5+	Canon Tremble-Terre ou	120cm 120cm	1PB, Ind AP4+/AC4+	
						Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Manticore	VB	20cm	6+	6+	5+	Lance-roquettes (Manticore) Bolter Lourd	150cm 30cm	2PB, Ind, Rpt, Rchg AP5+	
Bombarde	VB	20cm	6+	6+	5+	Mortier de Siège Bolter Lourd	60cm 30cm	2PB, Ind, Rchg, IC AP5+	
Deathstrike	VB	20cm	6+	6+	5+	Missile Deathstrike Bolter Lourd	∞ 30cm	MA2+, Uniq, TT (D6), Ind AP5+	
Baneblade	EG	15cm	4+	6+	4+	Super Obusier	75cm	AP3+/AC3+	Blindage Renforcé
						Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	
						2x Canon Laser	45cm	AC5+	CD3 - Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
						Canon Démolisseur (FF)	30cm	MA4+, FrtF	
						et	(15cm)	Arme Légère, +1A, MA	
						Bolters Lourds Jumelés (FF)	30cm	AP4+, FrtF	
Shadowsword	EG	15cm	4+	6+	5+	2x Bolters Lourds Jumelés	30cm	AP4+	Blindage Renforcé
						Canon Volcano (FF)	90cm 30cm	MA2+, TT (D3), FrtF AP4+	
CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.									

FEUILLE DE RÉFÉRENCES FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Thunderbolt	A	CB	6+	-	-	Fulgurants	15cm	AP4+/AA5+, FrtF	
						Multi-Lasers (FF)	30cm	AP5+/AC6+/AA5+, FrtF	
						Roquettes	30cm	AC4+, FrtF	
Bombardier Marauder	A/EG	B	5+	-	-	Bolters Lourds Jumelés (AA)	30cm	AA5+	<i>CD2 – Critique: le Bombardier Marauder s'écrase au sol et est détruit</i>
						Bolters Lourds Jumelés (AA Arr)	30cm	AA5+, Arr	
						Canons Laser Jumelés (AA Avant)	45cm	AC4+/AA5+, FrtF	
						Bombes (Bomber)	15cm	3PB, FrtF	
Croiseur Classe Lunar	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (3)	∞	3PB, MA	
						Frappe chirurgicale	∞	MA2+, TT (D3)	
Cuirassé Emperor	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (8)	∞	8PB, MA	<i>Lent, ne peut être utilisé aux tours un et deux d'une bataille à moins que le scénario ne précise le contraire.</i>

FEUILLE DE RÉFÉRENCES SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Warhound	EG	30cm	5+	4+	4+	Méga Bolter Vulcain (F)	45cm	4x AP3+/AC5+, Frt	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD3 / BI2 – Critique : Le titan est déséquilibré et vacille Déplacez-le dans une direction aléatoire de 1D6cm. Si le Warhound percute un terrain infranchissable ou une unité qu'il ne peut pousser, il s'arrête et perd un point de dommage supplémentaire, les unités qu'il percute subissent une touche sur un résultat de 6+</i>
						Canon Plasma Léger (F)	45cm	2xMA2+, Rchg, Frt	
Reaver	EG	20cm	4+	3+	3+	Lance-missiles Apocalypse	60cm	4PB, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD6 / BI4 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1, le Reaver explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3, le Reaver perd 1CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						2x Destructeurs Turbo laser	60cm	4xAP5+/AC3+, Frt	
Warlord	EG	15cm	4+	2+	3+	2x Destructeurs Turbo laser (FF)	60cm	4xAP5+/AC3+, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD8 / BI6 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Warlord explose et inflige une touche sur un 4+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Warlord perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						Canon Gatling	60cm	4xAP4+/AC4+, Frt	
						Canon Volcano	90cm	MA2+, TT (D3), Frt	