

# EPIC ARMAGEDDON



CODEx

# DEATH KORPS DE KRIEG

EA-FR

# DEATH KORPS DE KRIEG



« Heureux ceux qui tombent les premiers, car ils recevront la miséricorde de l'Empereur ».

**Colonel Von Stross, Commandant, 143ème Régiment de Siège**

## Forces

La Death Korps of Krieg utilise les feuilles de référence de la Death Korps of Krieg, de l'Aeronautica Imperialis et de l'Adeptus Titanicus.

## Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied une armée de l'Astra Militarum basée sur un régiment de la Death Korps of Krieg (DKoK).

Les formations de la DKO K sont de deux types : les *compagnies* et les *formations de support*. Chaque compagnie que vous incluez dans l'armée vous permet de mettre sur pied deux formations de support et un ensemble de *positions fortifiées* pour les seules compagnies QG et d'Infanterie. Vous ne pouvez prendre de formation de support que si vous avez pris au préalable une compagnie. Ces deux formations sont traitées indépendamment durant la bataille et vous n'avez pas à respecter les règles de cohésion.

En plus de cela, les compagnies peuvent recevoir 3 *améliorations*. Chaque amélioration ne peut être prise qu'une fois par compagnie. A l'inverse des formations de support, les améliorations font partie intégrante des compagnies. Les formations d'appui ne peuvent en principe pas recevoir d'améliorations, sauf celles indiquées dans la liste d'armée (ex : vous pouvez payer 100 pts pour ajouter un transport Gorgone à des Grenadiers qui sont une formation de support). Chaque amélioration est ajoutée au total du coût en point d'une compagnie.

Les armées de la DKO K peuvent être soutenues par la flotte de l'Aeronautica Imperialis et les légions de l'Adeptus Titanicus. 1/3 des points peuvent être dépensé pour ces formations.



Emblème officiel de la Death Korps of Krieg

## Règle spéciale : Commissaires

Pour chaque *Compagnie* de la Death Korps of Krieg qu'inclut votre armée, un **Commissaire** est automatiquement intégré. De plus, vous pouvez ajouter gratuitement un **Commissaire** dans une formation d'appui pour chaque tranche de 1000 pts dans votre armée, hors appareils de la flotte et soutien titanique.

## Règle spéciale : Maître de sièges (DKOK)

Le QG Régimentaire et les *Compagnies d'Infanterie* permettent de prendre un ensemble de *positions fortifiées*. Ces *positions fortifiées* devront être déployées en garnison ou dans la zone déploiement, lors de la phase de déploiement, et ne pourront être conservées en réserve d'aucune sorte.

| Positions Fortifiées DKOK     |            |                 |                 |
|-------------------------------|------------|-----------------|-----------------|
| Terrain                       | Infanterie | Véhicule        | Engin de Guerre |
| Tranchées (2)*                | Couvert 4+ | Dangereux       | Sans effet      |
| Emplacement d'artillerie (1)* | Couvert 4+ | Couvert 5+      | Sans effet      |
| Bunkers (2)*                  | Couvert 3+ | Infranchissable | Infranchissable |
| Barbelés                      | Dangereux  | Sans effet      | Sans effet      |

\*les (X) indiquent le nombre d'unités maximum pouvant occuper ces fortifications par tronçon de 4 cm de longueur.

Le joueur ayant la valeur stratégique la plus forte décide quel joueur déploie son premier set de Positions Fortifiées en alternance.

Les Positions Fortifiées doivent être placées après les Objectifs, mais avant que les Vaisseaux Spatiaux et les Garnisons ne se déploient.

Elles peuvent être placées partout où pourrait l'être un véhicule, dans la moitié de table du joueur actif.

Bien qu'elles soient des éléments de terrains, les Positions Fortifiées doivent respecter les règles de cohésion de formation entre elles (par exemple, vous pouvez diviser les tranchées en plusieurs éléments, du moment qu'il y a un espace maximum de 5cm entre chaque élément).

Les Barbelés n'ont pas à être disposés en cohésion avec vos autres Positions Fortifiées, mais doivent respecter la cohésion entre eux.

Une fois positionnées, les Positions Fortifiées sont considérées comme un élément de terrain neutre et toute unité ayant la capacité à finir son mouvement à l'intérieur pourra l'occuper.

# LISTE D'ARMÉE DE LA DEATH KORPS DE KRIEG

Les armées de la Death Korps de Krieg ont une **valeur stratégique de 2**. Toutes les formations ont une **initiative de 2+**, sauf les soutiens de l'Adeptus Titanicus qui ont une **valeur d'initiative de 1+**.

| COMPAGNIES DE LA DEATH KORPS DE KRIEG                      |                                                                                                              |         |
|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| Formations                                                 | Unités                                                                                                       | Coût    |
| 0-1 QG Régimentaire                                        | 1 unité de Quartier Général DKOK + 12 unités de Fantassins DKOK                                              | 250 pts |
| Compagnie d'Infanterie                                     | 1 unité de Commandant DKOK + 12 unités de Fantassins DKOK                                                    | 200 pts |
| Compagnie de Death Riders                                  | 1 unité de Commandant Death Riders + 11 unités de Death Riders                                               | 275 pts |
| Compagnie d'Artillerie                                     | 9 unités parmi : Canon Antiaérien Lourd, Canon Séisme et Canon Medusa <i>(+ 9 emplacements d'artillerie)</i> | 400 pts |
| Compagnie de Leman Russ                                    | 1 Leman Russ Vanquisher et 9 Leman Russ                                                                      | 600 pts |
| Compagnie de Chars Lourds                                  | 2 Macharius et 1 Char Lourd de Commandement Macharius <u>ou</u> 3 Macharius Vulcain                          | 350 pts |
| AMÉLIORATIONS DE LA DEATH KORPS DE KRIEG                   |                                                                                                              |         |
| <i>(Jusqu'à 3 améliorations différentes par Compagnie)</i> |                                                                                                              |         |

| Améliorations          | Unités                                                                                                                        | Coût               |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|
| Peloton d'Infanterie   | Ajouter 6 unités de Fantassins DKOK                                                                                           | 100 pts            |
| Peloton d'appui-feu    | Ajouter 4 unités d'Appui-feu DKOK                                                                                             | 100 pts            |
| Peloton de support     | Ajouter 4 Quads Launchers <u>ou</u> 4 Mortiers Lourds                                                                         | 125 pts            |
| Transport de Siège     | Ajouter 2 Gorgones <u>ou</u> 2 Gorgones Mortiers <i>(ne peuvent être ajoutées qu'aux Compagnie QG <u>ou</u> d'Infanterie)</i> | 175 pts            |
| Escadron de Hellhounds | Ajouter 3 Hellhounds                                                                                                          | 150 pts            |
| Escadron de Leman Russ | Ajouter 3 Leman Russ <u>ou</u> 3 Leman Russ Thunderer                                                                         | 175 pts            |
| Char Lourd             | Ajouter 1 Macharius Vulcain <u>ou</u> 1 Macharius                                                                             | 150 pts<br>125 pts |

## FORMATIONS D'APPUI DE LA DEATH KORPS DE KRIEG

*(Jusqu'à 2 formations d'appui par Compagnie)*

| Formations                  | Unités                                                                                                                                     | Coût                                                                  |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| Peloton de Grenadiers       | 8 unités de Grenadiers <i>(+ 8 Centaures ) <u>ou</u> (+ 1 Gorgone / Gorgone Mortiers) <u>ou</u> (+ 4 Chimères Storm)</i>                   | 175 pts<br><i>(+75 pts)</i><br><i>(+100 pts)</i><br><i>(+125 pts)</i> |
| Peloton d'Ingénieurs        | 6 unités d'Ingénieurs de la Death Korps                                                                                                    | 200 pts                                                               |
| Peloton de Death Riders     | 6 unités de Death Riders <i>(toutes les unités gagnent la capacité Éclaireur)</i>                                                          | 150 pts                                                               |
| 0-1 Silo Deathstrike        | 1 Silo à missile Deathstrike                                                                                                               | 250 pts                                                               |
| Batterie Légère de Support  | 4 Quads Launchers <u>ou</u> 4 Mortiers Lourds et 4 Centaures                                                                               | 200 pts                                                               |
| Batterie Lourde de Support  | 3 Canons Séisme <u>ou</u> 3 Canons Medusa <u>ou</u> 3 Canons Antiaériens Lourds <i>(+ 3 emplacements d'artillerie <u>ou</u> 3 Trojans)</i> | 150 pts<br>150 pts<br>100 pts<br><i>(+25 pts)</i>                     |
| Batterie Lourde de Siège    | 3 Bombardes <i>(+ 3 emplacements d'artillerie)</i>                                                                                         | 250 pts<br><i>(+25 pts)</i>                                           |
| Peloton de Hellhounds       | 6 Hellhounds                                                                                                                               | 300 pts                                                               |
| Peloton de Leman Russ       | 6 Leman Russ                                                                                                                               | 350 pts                                                               |
| Peloton de Char Super Lourd | 1 Char Super Lourd au choix parmi : Shadowsword, Baneblade, Stormsword                                                                     | 200 pts                                                               |

## FORTIFICATIONS DE LA DEATH KORPS DE KRIEG

*(Jusqu'à 1 fortification par QG Régimentaire et Compagnies d'infanterie)*

| Formations           | Unité                                                            | Coût    |
|----------------------|------------------------------------------------------------------|---------|
| Positions fortifiées | Jusqu'à 80cm de Tranchées, 3 Bunkers et jusqu'à 80cm de Barbelés | 100 pts |

## SUPPORTS DE LA DEATH KORPS DE KRIEG

*(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)*

| FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS |                                    |         |
|-------------------------------------|------------------------------------|---------|
| Formations                          | Unités                             | Coût    |
| Escadrille d'Intercepteurs          | 2 Chasseurs Thunderbolts           | 150 pts |
|                                     | <u>ou</u> 4 Chasseurs Thunderbolts | 300 pts |
| Escadrille de Bombardiers           | 2 Bombardiers Marauders            | 250 pts |
| Soutien Orbital                     | 1 Croiseur Lunar                   | 150 pts |
|                                     | <u>ou</u> 1 Cuirassé Emperor       | 300 pts |

| SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS |                             |         |
|---------------------------------|-----------------------------|---------|
| Formations                      | Unités                      | Coût    |
| Titan Warhound                  | 1 Titan Warhound            | 275 pts |
|                                 | <u>ou</u> 2 Titans Warhound | 500 pts |
| Titan Reaver                    | 1 Titan Reaver              | 650 pts |
| Titan Warlord                   | 1 Titan Warlord             | 850 pts |

# FEUILLES DE RÉFÉRENCES DEATH KORPS OF KRIEG

| Nom                                | Type  | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme                                                                      | Portée                      | Puissance de feu                              | Notes                                                                                                                     |
|------------------------------------|-------|---------|----------|----|----|---------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Quartier Général DKOK</b>       | Inf   | 15cm    | 5+       | 4+ | 5+ | Mitrailleuses Lourdes Jumelées (Inf)<br>Fusils Laser<br>Arme Énergétique  | 30cm<br>(15cm)<br>(contact) | AP5+<br>Arme Légère<br>Arme d'Assaut, +1A, MA | <i>Commandant Suprême</i>                                                                                                 |
| <b>Commandement DKOK</b>           | Inf   | 15cm    | 6+       | 5+ | 5+ | Mitrailleuses Lourdes Jumelées (Inf)<br>Fusils Laser<br>Épée tronçonneuse | 30cm<br>(15cm)<br>(contact) | AP5+<br>Arme Légère<br>Arme d'Assaut          | <i>Commandant</i>                                                                                                         |
| <b>Commandement Death Riders</b>   | Inf   | 20cm    | 6+       | 4+ | 6+ | Lances Énergétiques                                                       | (contact)                   | Arme d'Assaut, FeP                            | <i>Infiltrateur, Montés, Commandant</i>                                                                                   |
| <b>Commissaire</b>                 | Perso | -       | -        | -  | -  | Arme Énergétique                                                          | (contact)                   | Arme d'Assaut, +1A, MA                        | <i>Charismatique, Meneur, Sans Peur</i>                                                                                   |
| <b>Fantassins DKOK</b>             | Inf   | 15cm    | -        | 5+ | 5+ | Fusils Laser                                                              | (15cm)                      | Arme Légère                                   | -                                                                                                                         |
| <b>Grenadiers DKOK</b>             | Inf   | 15cm    | 5+       | 5+ | 4+ | Lance-Flammes Lourd (DKOK)<br><br>Fusils Radiants Laser                   | 15cm<br>(15cm)<br>(15cm)    | AP4+, IC<br>Arme Légère, IC<br>Arme Légère    | -                                                                                                                         |
| <b>Ingénieurs DKOK</b>             | Inf   | 15cm    | 5+       | 4+ | 5+ | Mortier Taupe léger<br>Grenades à Gaz                                     | 30cm<br>(15cm)              | AP5+, IC<br>Arme Légère, IC                   | <i>Tunneliers</i>                                                                                                         |
| <b>Death Riders</b>                | Inf   | 20cm    | 6+       | 4+ | 6+ | Pistolets Laser<br>Lances Énergétiques                                    | (15cm)<br>(contact)         | Arme Légère<br>Arme d'Assaut, FeP             | <i>Infiltrateur, Montés</i>                                                                                               |
| <b>Appui-feu DKOK</b>              | Inf   | 15cm    | -        | 6+ | 4+ | Autocanon<br>Mitrailleuses Lourdes Jumelées (Inf)                         | 45cm<br>30cm                | AP5+/AC6+<br>AP5+                             | -                                                                                                                         |
| <b>Mortier Lourd DKOK</b>          | Inf   | 10cm    | -        | 6+ | 6+ | Mortiers Lourds                                                           | 30cm                        | 1PB, Ind                                      | -                                                                                                                         |
| <b>Quad Launcher</b>               | Inf   | 10cm    | -        | 6+ | 6+ | Quad Launcher                                                             | 45cm                        | AP4+/AC6+, Ind                                | -                                                                                                                         |
| <b>Canon Séisme</b>                | VB    | 0cm     | 6+       | 6+ | 6+ | Canon Séisme                                                              | 120cm<br>ou 120cm           | 1PB, Ind<br>AP4+/AC4+                         | -                                                                                                                         |
| <b>Canon Médusa</b>                | VB    | 0cm     | 6+       | 6+ | 6+ | Canon Médusa                                                              | 60cm                        | MA4+, IC                                      | -                                                                                                                         |
| <b>Canon Antiaérien Lourd</b>      | VB    | 0cm     | 6+       | 6+ | 6+ | Canon Lourd AA                                                            | 60cm                        | AP6+/AC5+/AA5+                                | -                                                                                                                         |
| <b>Bombarde</b>                    | VB    | 20cm    | 6+       | 6+ | 5+ | Mortier de Siège<br>Bolter Lourd                                          | 60cm<br>30cm                | 2PB, Ind, Rchg, IC<br>AP5+                    | -                                                                                                                         |
| <b>Centaure</b>                    | VL    | 35cm    | 5+       | 6+ | 6+ | Mitrailleuses Lourdes                                                     | 30cm                        | AP6+                                          | <i>Transport (1) : Commandant, Fantassins, Grenadiers, Quad Launcher*<br/>ou Mortier lourd* (*vitesse réduite à 20cm)</i> |
| <b>Trojan</b>                      | VB    | 20cm    | 6+       | 6+ | 6+ | Bolter Lourd                                                              | 30cm                        | AP5+                                          | <i>Transport (1) : Canon Séisme ou Canon Médusa ou Canon AA Lourd</i>                                                     |
| <b>Chimère Storm</b>               | VB    | 25cm    | 4+       | 6+ | 5+ | Autocanon<br>Lance-Flammes Lourd (DKOK)<br>et                             | 45cm<br>15cm<br>(15cm)      | AP5+/AC6+<br>AP4+, IC<br>Arme Légère, IC      | <i>Transport (2) : Infanterie</i>                                                                                         |
| <b>Hellhound</b>                   | VB    | 30cm    | 4+       | 6+ | 3+ | Canon Inferno<br><br>Bolter Lourd                                         | 30cm<br>(15cm)<br>30cm      | AP3+, IC<br>Arme Légère, IC<br>AP5+           | -                                                                                                                         |
| <b>Silo à missiles Deathstrike</b> | EG    | 0cm     | 4+       | 6+ | 4+ | Missile Deathstrike (DKOK)                                                | ∞                           | MA2+, TT (D6), Ind, Rchg                      | <i>Sans Peur<br/>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm<br/>subissent une touche MA4+.</i>      |

| Nom                            | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme                                                                                                                                     | Portée                                                 | Puissance de feu                                                                           | Notes                                                                                                                                                                  |
|--------------------------------|------|---------|----------|----|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Leman Russ                     | VB   | 20cm    | 4+       | 6+ | 4+ | Obusier<br>Canon Laser<br>2x Bolter Lourd                                                                                                | 75cm<br>45cm<br>30cm                                   | AP4+/AC4+<br>AC5+<br>AP5+                                                                  | Blindage Renforcé                                                                                                                                                      |
| Leman Russ Vanquisher          | VB   | 20cm    | 4+       | 6+ | 4+ | Canon Vanquisher<br>Canon Laser<br>2x Bolter Lourd                                                                                       | 75cm<br>45cm<br>30cm                                   | AP4+/AC2+<br>AC5+<br>AP5+                                                                  | Blindage Renforcé                                                                                                                                                      |
| Leman Russ Thunderer           | VB   | 20cm    | 4+       | 6+ | 5+ | Canon Démolisseur (Thunderer)                                                                                                            | 30cm<br>et (15cm)                                      | MA4+<br>Arme Légère, MA                                                                    | Blindage Renforcé                                                                                                                                                      |
| Gorgone                        | EG   | 20cm    | 4+       | 6+ | 4+ | 2x Lance-Flammes Lourd<br>et<br>2x Mitrailleuses lourdes jumelées                                                                        | 15cm<br>(15cm)<br>30cm                                 | AP4+, IC<br>Arme Légère, +1A, IC<br>AP5+, Frt                                              | Blindage Renforcé, Marcheur<br>Transport (10) : Commandant Suprême, Commandant, Fantassins, Appui-feu<br>CD3 - Critique: Immobilisé, puis détruit au prochain dommage. |
| Gorgone (Mortiers)             | EG   | 20cm    | 4+       | 6+ | 6+ | 2x Mortiers Gorgone<br>2x Mitrailleuses lourdes jumelées                                                                                 | 30cm<br>30cm                                           | 1PB, Ind, Uniq, FrtF<br>AP5+, Frt                                                          | Blindage Renforcé, Marcheur<br>Transport (10) : Commandant Suprême, Commandant, Fantassins, Appui-feu<br>CD3 - Critique: Immobilisé, puis détruit au prochain dommage. |
| Char de Commandement Macharius | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 4+ | 2x Canon Vanquisher<br>2x Bolter Lourd<br>Mitrailleuses Lourdes Jumelées                                                                 | 75cm<br>30cm<br>30cm                                   | AP4+/AC2+<br>AP5+<br>AP5+, Frt                                                             | Blindage Renforcé<br>CD2 - Critique : Détruit.                                                                                                                         |
| Macharius                      | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 4+ | 2x Obusier<br>2x Bolter Lourd<br>Mitrailleuses Lourdes Jumelées                                                                          | 75cm<br>30cm<br>30cm                                   | AP4+/AC4+<br>AP5+<br>AP5+, Frt                                                             | Blindage Renforcé<br>CD2 - Critique : Détruit.                                                                                                                         |
| Macharius Vulcain              | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 4+ | Méga Bolter Vulcain (Macharius)<br>2x Bolter Lourd<br>Mitrailleuses Lourdes Jumelées                                                     | 45cm<br>30cm<br>30cm                                   | 4xAP3+/AC5+<br>AP5+<br>AP5+, Frt                                                           | Blindage Renforcé<br>CD2 - Critique : Détruit.                                                                                                                         |
| Baneblade                      | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 4+ | Super Obusier<br>Autocanon<br>2x Canon Laser<br>Canon Démolisseur (FF)<br>et<br>Bolters Lourds Jumelés (FF)<br>2x Bolters Lourds Jumelés | 75cm<br>45cm<br>45cm<br>30cm<br>(15cm)<br>30cm<br>30cm | AP3+/AC3+<br>AP5+/AC6+<br>AC5+<br>MA4+, FrtF<br>Arme Légère, +1A, MA<br>AP4+, FrtF<br>AP4+ | Blindage Renforcé<br>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.                                                     |
| Shadowsword                    | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 5+ | Canon Volcano (FF)<br>2x Bolters Lourds Jumelés                                                                                          | 90cm<br>30cm                                           | MA2+, TT (D3), FrtF<br>AP4+                                                                | Blindage Renforcé<br>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.                                                     |
| Stormsword                     | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 4+ | Canon de siège<br>Bolter Lourd (FF)<br>2x Bolters Lourds Jumelés<br>2x Lance-Flammes Lourd<br>et                                         | 30cm<br>30cm<br>30cm<br>15cm<br>(15cm)                 | 3PB, IC, FrtF<br>AP5+, FrtF<br>AP4+<br>AP4+, IC<br>Arme Légère, +1A, IC                    | Blindage Renforcé<br>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.                                                     |

# FEUILLE DE RÉFÉRENCE DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

| Nom                          | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme                            | Portée | Puissance de feu     | Notes                                                                                                                 |
|------------------------------|------|---------|----------|----|----|---------------------------------|--------|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Bombardier Marauder</b>   | A/EG | B       | 5+       | -  | -  | Bolters Lourds Jumelés (AA)     | 30cm   | AA5+                 | <i>CD2 – Critique: le Marauder s'écrase au sol</i>                                                                    |
|                              |      |         |          |    |    | Bolters Lourds Jumelés (AA Arr) | 30cm   | AA5+, Arr            |                                                                                                                       |
|                              |      |         |          |    |    | Canons Laser Jumelés (AA Avant) | 45cm   | AC4+/AA5+, FrtF      |                                                                                                                       |
|                              |      |         |          |    |    | Bombes (Bomber)                 | 15cm   | 3PB, FrtF            |                                                                                                                       |
| <b>Thunderbolt</b>           | A    | CB      | 6+       | -  | -  | Fulgurants                      | 15cm   | AP4+/AA5+, FrtF      |                                                                                                                       |
|                              |      |         |          |    |    | Multi-Lasers (FF)               | 30cm   | AP5+/AC6+/AA5+, FrtF |                                                                                                                       |
|                              |      |         |          |    |    | Roquettes                       | 30cm   | AC4+, FrtF           |                                                                                                                       |
| <b>Croiseur Classe Lunar</b> | VS   | -       | -        | -  | -  | Bombardement Orbital (3)        | ∞      | 3PB, MA              |                                                                                                                       |
|                              |      |         |          |    |    | Frappe chirurgicale             | ∞      | MA2+, TT (D3)        |                                                                                                                       |
| <b>Cuirassé Emperor</b>      | VS   | -       | -        | -  | -  | Bombardement Orbital (8)        | ∞      | 8PB, MA              | <i>Lent, ne peut être utilisé aux tours un et deux d'une bataille à moins que le scénario ne précise le contraire</i> |

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES DE L'ADEPTUS TITANICUS

| Nom             | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme                             | Portée | Puissance de feu   | Notes                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-----------------|------|---------|----------|----|----|----------------------------------|--------|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Warhound</b> | EG   | 30cm    | 5+       | 4+ | 4+ | Méga Bolter Vulcain (F)          | 45cm   | 4x AP3+/AC5+, Frt  | <i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i><br><i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i><br><i>CD3 / BI2 – Critique : Le titan est déséquilibré et vacille Déplacez-le dans une direction aléatoire de 1D6cm. Si le Warhound percute un terrain infranchissable ou une unité qu'il ne peut pousser, il s'arrête et perd un point de dommage supplémentaire, les unités qu'il percute subissent une touche sur un résultat de 6+</i> |
|                 |      |         |          |    |    | Canon Plasma Léger (F)           | 45cm   | 2xMA2+, Rchg, Frt  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Reaver</b>   | EG   | 20cm    | 4+       | 3+ | 3+ | Lance-missiles Apocalypse        | 60cm   | 4PB, FrtF          | <i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i><br><i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i><br><i>CD6 / BI4 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1, le Reaver explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3, le Reaver perd 1CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>                                                             |
|                 |      |         |          |    |    | 2x Destructeurs Turbo laser      | 60cm   | 4xAP5+/AC3+, Frt   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Warlord</b>  | EG   | 15cm    | 4+       | 2+ | 3+ | 2x Destructeurs Turbo laser (FF) | 60cm   | 4xAP5+/AC3+, FrtF  | <i>Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Marcheur, Sans peur</i><br><i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i><br><i>CD8 / BI6 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Warlord explose et inflige une touche sur un 4+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Warlord perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>                                 |
|                 |      |         |          |    |    | Canon Gatling                    | 60cm   | 4xAP4+/AC4+, Frt   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                 |      |         |          |    |    | Canon Volcano                    | 90cm   | MA2+, TT (D3), Frt |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

# FEUILLE DE RÉFÉRENCE ABRÉVIATIONS

## Type :

**perso** : Personnage  
**Inf** : Infanterie  
**VL** : Véhicule Léger  
**VB** : Véhicule Blindé  
**EG** : Engin de Guerre  
**A** : Aéronef  
**VS** : Vaisseau Spatial

**CC** : valeur de Corps à Corps  
**FF** : valeur de Fusillade

## Puissance de Feu :

**AP** : Anti-Personnel  
**AC** : Anti-Char  
**MA** : Macro-Arme  
**PB** : Point de Barrage  
**AA** : Armes Antiaériennes  
**+1A** : Attaque Supplémentaire  
**FeP** : Frappe en Premier  
**IC** : Ignore les Couvert  
**Rpt** : Rupture  
**Rchg** : Rechargement  
**Ind** : Tir Indirect  
**Uniq** : Tir Unique  
**TT** : Tueur de Titan  
**FrF** : Arc de Tir frontal  
**FrF** : Arc de Tir frontal Fixe  
**Arr** : Arc de Tir Arrière  
**Drt** : Arc de Tir Droit  
**Gch** : Arc de Tir Gauche

**CD** : Capacité de Dommages de L'Engin de Guerre.  
**BI** : Bouclier

| Nom              | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme                      | Portée | Puissance de feu     | Notes                                                                                         |
|------------------|------|---------|----------|----|----|---------------------------|--------|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Baneblade</b> | EG   | 15cm    | 4+       | 6+ | 4+ | Super Obusier             | 75cm   | AP3+/AC3+            | Blindage Renforcé                                                                             |
|                  |      |         |          |    |    | Autocanon                 | 45cm   | AP5+/AC6+            | CD3 - Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+. |
|                  |      |         |          |    |    | 2x Canon Laser            | 45cm   | AC5+                 |                                                                                               |
|                  |      |         |          |    |    | Canon Démolisseur (FF)    | 30cm   | MA4+, FrtF           |                                                                                               |
|                  |      |         |          |    |    | et                        | (15cm) | Arme Légère, +1A, MA |                                                                                               |
|                  |      |         |          |    |    | Bolters Lourds Jumelés    | 30cm   | AP4+, FrtF           |                                                                                               |
|                  |      |         |          |    |    | 2x Bolters Lourds Jumelés | 30cm   | AP4+                 |                                                                                               |

## Vitesse :

**C** : Aéronef de type Chasseur  
**CB** : Aéronef de type Chasseur-Bombardier  
**B** : Aéronef de type Bombardier

## Canon Démolisseur

Cette arme possède deux profils. L'un utilisable en Tir, l'autre utilisable en assaut en fusillade