

EPIC
ARMAGEDDON



FAN CODEX

ADEPTUS CUSTODES

EA-FR

ADEPTUS CUSTODES



« Nous sommes la vigilance perpétuelle. Nous sommes le châtement inéluctable. Nous sommes l'Adeptus Custodes, et tous craignent notre colère. »

Capitaine-Bouclier Rothrian Ganyth.

Forces

L'Adeptus Custodes utilise les feuilles de référence Adeptus Custodes et des Légions Titaniques.

Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous autorise à mettre sur pied une armée de l'Adeptus Custodes basée sur les Formations Martiales de l'Adeptus Custodes et des Couvents de l'Anatema Psykana.

Les armées de l'Adeptus Custodes sont organisées autour de petites formations appelées **Formations Martiales** et **Couvents Anatema Psykana**.

Chaque *Formation Martiale* peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque *Formation Martiale* quelle *amélioration* est autorisée. Chaque *amélioration* autorisée ne peut être **prise qu'une fois** par *Formation Martiale*. Les améliorations font partie intégrante des *Formation Martiale* et doivent respecter les règles de cohésion. Noter que certaines *améliorations* remplacent des unités d'une *Formation Martiale* tandis que d'autres ajoutent des unités supplémentaires.

Les **formations des Couvents Anatema Psykana** sont des formations autonomes des *Formations Martiales*. Elles ne peuvent **jamais** bénéficier des règles spéciales du codex Adeptus Custodes, sauf celles indiquées dans leur profil. Un maximum de 1/3 des points peuvent être dépensés pour ces formations.

Règle spéciale : "Gardiens du Trône d'Or"

Les Formations Martiales de l'adeptus custodes bénéficient de la règle "Et il ne connaîtront pas la peur" ET de la règle "Obstiné" uniquement pour ce qui est du retrait des pertes dans la résolution d'un assaut.

De plus les Formations Martiales de l'Adeptus Custodes ignorent la règle des armes ruptures et les Pions Impacts supplémentaires infligés par les tirs croisés. Ils diminuent de 1 les Pions Impacts infligés par les armes à PB.

Règle spéciale : Utilisateurs du Trône D'Or

Les guerriers de l'Adeptus Custodes sont les seuls de tout l'imperium à pouvoir utiliser le Trône d'Or. Cette Machine fut conçue et imaginée par l'Empereur Dieu pour pouvoir voyager à travers les énergies warp de manière fiable et sans risque. Lors de n'importe quelle téléportation du tour 1 et du tour 2:

- les *Formations Martiales* entièrement Infanteries de l'Adeptus Custodes peuvent relancer leur jet de téléportation
- Les autres *Formations Martiales* de l'Adeptus Custodes diminuent de 1 les Pi dû au jet de téléportation.

Règle spéciale : "Et ils ne connaîtront pas la peur"

- Il faut deux pions d'impact pour neutraliser une unité Space Marines ou détruire une unité démoralisée (ignorez les pions d'impacts en plus).
- Les formations Space Marines ne sont démoralisées qu'à partir du moment où elles ont deux pions d'impact ou plus par unité.
- Les formations Space Marines comptent comme ayant la moitié de leur nombre de pions impact lors de la résolution de l'assaut (arrondi à l'inférieur, à un minimum de 1 pion impact).
- Réduisez de moitié le nombre de touches supplémentaires subies par une formation de Space Marines perdant un assaut, en arrondissant à l'entier inférieur en faveur des Space Marines.
- Lorsqu'une formation Space Marines démoralisée se rallie, elle reçoit un nombre de pions impact égal au nombre d'unités plutôt qu'à la moitié du nombre d'unités.
- Les Meneurs Space Marines retirent deux pions d'impact au lieu d'habituellement un seul.

LISTE D'ARMÉE CODEX – ADEPTUS CUSTODES

Les armées de l'Adeptus Custodes ont une **valeur stratégique de 5**. Les Formations Martiales, l'Aviation Custodes, les Légions Titaniques ont **une initiative de 1+**. Les Couvents de l'Anatema Psykana ont **une initiative de 2+**

FORMATIONS MARTIALES ADEPTUS CUSTODES

Formations	Unités	Améliorations	Coût
Gardes Custodiens (choisir 1 type)	4 Escouades de Gardes +1 Télémon	Héraut de l'Imperium, Coronus, Land Raiders, Appui Lourd, Sagittaires,	275 pts
	6 Escouades de Gardes +1 Télémon	Téléportation	375 pts
Moto Dawn Eagle	5 Escouades Moto Dawn Eagle	Héraut de l'Impérium, Motos	225 pts
Terminator Allarus	4 Escouades Allarus	Héraut de l'Impérium, Land Raiders, Dreadnought, Téléportation	325 pts
Land Raiders	4 Land Raiders Vénérable		400 pts

FORMATIONS MARTIALES DE SOUTIEN ADEPTUS CUSTODES

(2 Formations de soutien par Formations Martiales)

Formations	Unités	Améliorations	Coût
Veilleurs Custodiens	4 Escouades Veilleurs	Héraut de l'Imperium, Coronus, Land Raiders, Dreadnought	200 pts
Sagittaires	4 Escouades de Sagittaires	Coronus, Land Raiders, Dreadnought, Appui Lourd	200 pts
	6 Escouades de Sagittaires		300 pts
Venatari	6 Venatari	Héraut de l'Imperium	275 pts
Terminator Aquillon	4 Escouades Aquillon	Héraut de l'Impérium, Land Raiders, Dreadnought, Téléportation	350 pts
Contemptor	4 Achillus	Dreadnought	300 pts
	4 Galatus		300 pts
Pallas	4 Pallas	Appui Lourd	250 pts
Caladius	4 Caladius Iliatus	Appui Lourd, Caladius Arachnus	275 pts

AMÉLIORATIONS ADEPTUS CUSTODES - CODEX

(jusqu'à 3 améliorations max par Formations, chaque amélioration ne peut être sélectionnée qu'une seule fois)

Amélioration	Unités	Coût
Héraut de L'impérium	0-1 Capitaine Rempart	50 pts
	Champion des Lames	50 pts
Sagittaires	Ajoutez jusqu'à 2 Sagittaires à une Formation Martiale	50 pts chacun
Dreadnought	Ajoutez 1 Dreadnought Contemptor	50 pts
	Ajoutez 1 Dreadnought Télémon	75 pts
Téléportation	Ajoute la Note <i>Téléportation</i> aux unités de la formation	50 pts
Motos	Ajoutez une Moto Dawn Eagle <u>et/ou</u>	50 pts
	Remplacez une Moto Dawn Eagle par une Moto Agamatus	25 pts
Land Raiders	Ajoutez des Land Raiders Vénérables à la Formation jusqu'à la capacité de transport max de la Formation	75 pts chacun
Coronus	Ajoutez 1 Coronus à la Formation	125 pts
	Remplacer le Télémon	50 pts
Appui Lourd	Ajoutez 2 Caladius	65 pts chacun
	ou 2 Pallas à la formation	50 pts chacun
Caladius Arachnus	Ajoutez 1 Caladius Arachnus	75 pts

SUPPORTS ADEPTUS CUSTODES

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

AVIATION ADEPTUS CUSTODES

Formations	Unités	Coût
Ares	1 Ares Gunship	225 pts
	Ajoutez 1 Ares Gunship	+200 pts
Orion	1 Orion Assaut Dropship	250 pts

COUVENTS ANATEMA PSYKANA

Formations	Unités	Coût
Couvent Vigilators	5 Vigilators + 1 Chevalière Centura + 3 Rhinos	225 pts
Couvent Répurgatrices	5 Répurgatrices + 1 Chevalière Centura + 3 Rhinos	250 pts

LÉGIONS TITANIQUES

Formations	Unités	Coût
Titan Warhound	1 Titan Warhound	275 pts
	Ajoutez 1 Titan Warhound	+225 pts
Titan Reaver	1 Titan Reaver	650 pts
Titan Warlord	1 Titan Warlord	850 pts

FEUILLES DE RÉFÉRENCES ADEPTUS CUSTODES

Nom	Type	Vitesse	Bli	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Capitaine Rempart	Pers	-	-	-	-	Arme énergétique	(contact)	Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Commandant Suprême, Sans Peur, Sauvegarde Invulnérable,</i>
Champion des Lames	Pers	-	-	-	-	Arme énergétique	(contact)	Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Charismatique, Meneur, Sauvegarde Invulnérable</i>
Chevalière Centura	Pers	-	-	-	-	Espadon d'exécutrice Bolter de Maître	(contact) (15cm)	Arme d'Assaut, +1A, MA Arme Légère, +1A	<i>Meneur, Sauvegarde Invulnérable, Obstinée</i>
Gardes Custodiens	Inf	15 cm	3+	4+	4+	Lame de Gardien Bouclier de Gardien	(15 cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut	<i>Sauvegarde Invulnérable, Gardes Custodiens</i>
Gardes Custodiens	Inf	15 cm	4+	3+	4+	Lance de Gardien	(15 cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, Fep	<i>Gardes Custodiens</i>
Veilleurs Custodiens	Inf	15 cm	4+	4+	5+	Hache de Castellan	(15 cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, +1A	<i>Téléportation, Gardes Custodiens</i>
Sagittaires	Inf	15 cm	4+	5+	3+	Adrastus Bolt	30 cm	2xAP5+/AC6+, Rpt	<i>Sagittaires</i>
Venatari	Inf	30 cm	5+	3+	5+	Lance de Venatari	(15 cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, Fep	<i>Venatari</i>
Aquilon Custodiens	Inf	15cm	4+	3+	3+	Lance flamme infernus Lastrum Stormbolter Gantelet Énergétique	15cm (15cm) 30 cm (contact)	AP4+/AC6+, IC Arme Légère, IC AP5+/AC6+ Arme d'Assaut, +1A MA	<i>Blindage Renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Téléportation, Terminators</i>
Allarus Custodiens	Inf	15cm	4+	3+	4+	Lance Allarus	(15 cm) (contact)	Arme Légère Arme d'Assaut, +1A, MA, Fep	<i>Blindage Renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Téléportation, Terminators</i>
Vigilators	Inf	15cm	5+	4+	6+	Espadon	(contact)	Arme d'Assaut	<i>Eclaireur, Infiltrateur, Obstinées</i>
Répurgatrices	Inf	15cm	5+	6+	4+	Lance Flamme de répurgatrice et	15 cm (15cm)	AP4+, IC Arme Légère, IC	<i>Eclaireur, Obstinées</i>
Moto Dawn Eagle	Inf	35cm	4+	3+	5+	Lanceur à salves Lance d'intercepteurs	(15 cm) (contact)	Arme Légère, +1A Arme d'Assaut +1A, Fep	<i>Eclaireur, Antigra, Motos</i>
Moto Agamatus	VI	35cm	4+	4+	4+	Lastrum Bolt Canon Canon Laser Jumelé Lance d'intercepteur	45cm 45cm (contact)	AP5+/AC6+ AC4+ Arme d'Assaut +1A, Fep	<i>Blindage Renforcé, Antigra, Motos</i>
Contemptor Achillus	VB	15 cm	5+	4+	3+	Lance Flamme Infernus Lastrum Stormbolter Dreadspear d'Achillus	15cm 30cm (contact)	AP4+/AC6+, IC AP5+/AC6+ Arme d'Assaut, +1A, MA Fep	<i>Blindage Renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Marcheur, Sans Peur, Dreadnought</i>
Contemptor Galatus	VB	15 cm	5+	3+	4+	Warblade Galatus Bouclier Galatus	(contact) (contact)	Arme d'Assaut, +1A, TK(1) Arme d'Assaut, MA	<i>Blindage Renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Marcheur, Sans Peur, Sauvegarde Invulnérable, Dreadnought</i>
Télémon	VB	15 cm	4+	5+	3+	Coulevrine Iliatus Lanceur Spiculus Dreadfist	45cm 30cm (contact)	2xAC5+ AP4+/AC5+/AA5+ Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Blindage Renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Marcheur, Sans Peur, Dreadnought</i>

Nom	Type	Vitesse	Bli	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Rhino	VB	30 cm	5+	6+	6+	Fulgurant	(15 cm)	Arme Légère	Transport (2) : Vigilators , Répurgatrices
Caladius Iliatus	VB	30cm	4+	6+	4+	Couleuvrine Iliatus (jum) Lastrum Stormbolter (jum)	45cm 30cm	2xAC4+ AP4+/AC5+	Blindage renforcé, Antigrav
Caladius Arachnus	VB	30cm	4+	6+	4+	Arachnus Blaze Canon Lrd (jum) Lastrum Stormbolter (jum)	45 cm 30 cm (15cm)	MA 3+ AP4+/AC5+ Arme Légère, MA	Blindage renforcé, Antigrav
Pallas	VB	30cm	5+	6+	4+	Arachnus Blaze Canon (jum)	30cm (15cm)	MA 3+ Arme Légère, MA	Blindage renforcé, Antigrav
Land Raider Vénérable	VB	25 cm	4+	6+	4+	2xCanon Laser (jum) Bolter Lourd Jumelé	45cm 30cm	AC 4+ AP 4+	Blindage Renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Sauvegarde Invulnérable, Marcheur Transport (2) : Gardes Custodiens, Sagittaires, Terminators* (*prennent 2 places)
Coronus	EG	25 cm	4+	6+	4+	Arachnus Blaze Canon (jum) Lastrum Stormbolter (jum)	30cm 30cm	MA 3+ AP4+/AC5+, Frt	CD2 bouclier du vide (1) - Blindage renforcé, Blindage Arrière Renforcé, Antigrav, Transport (6) : Gardes Custodiens, Sagittaires Critique: détruit

FEUILLES DE RÉFÉRENCES SOUTIENS AÉRIENS DE L'ADEPTUS CUSTODES

Nom	Type	Vitesse	Bli	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Orion	A/EG	B	4+	6+	4+	2x Arachnus Blaze Canon Lourd 2x Lanceur Spiculus Lastrum Stormbolter jum (G) Canon Lastrum Jumelé (D)	45cm 30cm 30cm 30cm	MA4+,Frt AP4+/AC5+/AA5+ Frt AP4+/AC5+ (G) AP4+/AC5+ (D)	CD2 – Blindage Renforcé, Sauvegarde Invulnérable, Transport (8) : Gardes Custodiens, Sagittaires, Venatari, Motos*, Terminators* (*prennent 2 places) ainsi que 1 Dreadgnouth, Critique: Détruit
Ares	A/EG	B	4+	6+	4+	2x Arachnus Blaze Canon Lourd Arachnus Magna Blaze Canon Système de défense intégré Infernus Bombe	45cm 45cm 30cm 15cm	MA4+,Frt MA2+, TT (1) Frt F AA5+ 3PB, Ic	CD2 – Blindage Renforcé, Sauvegarde Invulnérable, Critique: détruit

FEUILLES DE RÉFÉRENCES SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Nom	Type	Vitesse	Bli	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Warhound	EG	30cm	5+	4+	4+	Méga Bolter Vulcain	45cm	4x AP3+/AC5+, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD3 / 2BI - Critique : Le titan est déséquilibré et vacille Déplacez-le dans une direction aléatoire de 1D6cm.</i> <i>Si le Warhound percute un terrain infranchissable ou une unité qu'il ne peut pousser, il s'arrête et perd un point de dommage supplémentaire, les unités qu'il percute subissent une touche sur un résultat de 6+</i>
						Canon Plasma Léger (F)	45cm	2xMA2+, Rchg, Frt	
Reaver	EG	20cm	4+	3+	3+	Lance-missiles Apocalypse	60cm	4PB, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD6 / BI4 - Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1, le Reaver explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3, le Reaver perd 1CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						2x Destructeurs Turbo laser	60cm	4xAP5+/AC3+, Frt	
Warlord	EG	15cm	4+	2+	3+	2x Destructeurs Turbo laser (FF)	60cm	4xAP5+/AC3+, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD8 / 6BI - Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Warlord explose et inflige une touche sur un 4+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Warlord perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						Canon Gatling	60cm	4xAP4+/AC4+, FrtF	
						Canon Volcano	90cm	MA2+, TT (D3)	