

EPIC ARMAGEDDON



CODEX

ADEPTA SORORITAS

EA-FR

ADEPTA SORORITAS



« Certains prétendent que nous devrions pardonner aux ignorants, aux timorés et aux dévoyés. Ces faibles qui prônent la clémence et la compréhension sont aussi coupables que ceux qu'ils cherchent à excuser. Qu'ils brûlent tous sur le même bûcher ! »

Chanoinesse Ismelda Caritados.

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied une armée de l'Adepta Sororitas.

Les armées de l'Adepta Sororitas sont organisées autour de formations appelées **formations de l'Ordre Militant**. Chacune d'entre elles permet de recruter jusqu'à une **formation de l'ecclésiarchie**.

Chaque *formation* peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque formation quelles *améliorations* sont autorisées. Chaque *amélioration* autorisée ne peut être prise qu'une fois par formation. Les améliorations font partie intégrante des formations et doivent respecter les règles de cohésion. Noter que certaines *améliorations* remplacent des unités d'une formation tandis que d'autres ajoutent des unités supplémentaires.

Les **formations de la Navy Impériale et Support Lourd** sont des formations autonomes. Un maximum de $\frac{1}{3}$ des points peuvent être dépensés pour ces formations.

Règle spéciale : Acte de Foi

Une seule formation de l'Ordre Militant de l'Adepta Sororitas peut choisir de faire un **acte de foi** par tour quand elle fait son test d'action.

La formation reçoit alors une pénalité de -1 à son test d'action (qui est cumulatif avec les autres modificateurs).

Si le test d'action est réussi, la formation résout son action normalement. De plus, toutes les unités de la formation gagnent « *Sans Peur* » et « *Sauvegarde invulnérable* » jusqu'au début de la séquence de jeu « fin du tour » (§1.14 du livre de règle).

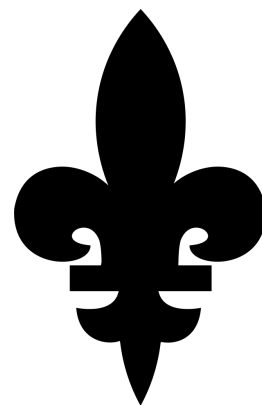
Si le test d'action est raté, la formation doit effectuer l'action Tenir comme indiqué dans le §1.6.2 du livre de règle.

Règle spéciale : Sainte

Si une formation ou une unité de la formation possède la règle spéciale **Sainte** alors la formation ignore la pénalité « -1 » à son test d'action du à la règle **Acte de foi**. Elle subit par contre toutes les autres pénalités à son test d'action comme indiqué dans le §1.6.2 du livre de règle.

Règle spéciale : Transport

Si une formation possède des véhicules de transport (amélioration Transport et/ou Repressor), vous **devez** prendre assez de véhicules pour transporter l'intégralité de la formation (amélioration comprise). Toutes les places des transports doivent être occupées.



Symbole des troupes d'élites de l'Adepta Sororitas

LISTE D'ARMÉE ADEPTA SORORITAS

Les armées de l'Adepta Sororitas ont une **valeur stratégique de 3**. Les formations d'ordre militant, d'Incinérateur et de Cathédrale ont une **initiative de 1+**. Les autres formations ont une **initiative de 2+**.

FORMATION DE L'ORDRE MILITANT

| Formations | Unités | Améliorations | Coût |
|------------------------------|--|---|---------|
| Couvent Sororita | 8 unités de Soeurs de Bataille | Céleste , Exorciste , Hunter , Supérieure, Repressor, Transport | 225 pts |
| Couvent Retributor | 6 unités de Retributors | Hunter , Supérieure , Transport | 200 pts |
| Couvent Séraphin | 6 unités de Séraphines | Supérieure | 225 pts |
| Couvent Dominus | 4 unités de Dominions 4 Immolators (tous types) | Supérieure | 250 pts |
| Couvent Purification | 6 Immolators (tous types) | Exorciste, Hunter | 200 pts |
| Couvent d'Exorcisme | 6 Exorcistes | Exorciste, Hunter | 300 pts |
| Couvent de Repentance | 6 unités de Repentias + 1 personnage de Maîtresse | Machine de Pénitence, Repressor, Transport | 200 |

FORMATION DE L'ECCLÉSIAIRCHIE

Vous pouvez prendre une formation de support par formation d'ordre militant prise

| Formations | Unités | Améliorations | Coût |
|---------------------------------|---|---------------------------------|---------|
| Croisade | 10 unités de Rédemptionnistes + 1 personnage de Prêcher | Machine de pénitence | 150 pts |
| 0-1 Suite inquisitoriale | 8 unités de Troupes de Choc Inquisitoriales + 1 personnage d'Inquisiteur de l'Ordo Hereticus | Transport Inquisition, Assassin | 225 pts |
| Conclave | 8 unités d'Arco-flagellant | Machine de pénitence | 200 pts |
| Pénitence | 6 Machines de pénitence | | 250 pts |

AMÉLIORATIONS

(Chaque amélioration ne peut être prise qu'une seule fois par formation)

| Améliorations | Unités | Coût |
|------------------------------|---|--|
| Supérieure | Ajouter un personnage de Palatine à la formation ou Ajouter un personnage de Chanoinesse à la formation (1 maximum par armée) | 50 pts 75 pts |
| Céleste | Remplacer deux unités de la formation par deux unités de Céleste | 25 pts |
| Exorciste | Ajouter de 1 à 2 Exorciste(s) à la formation | 50 pts chacun |
| Hunter | Ajouter 1 Hunter à la formation | 50 pts |
| Transport | Ajouter des Rhinos à la formation Ajouter des Immolators à la formations | 25 pts par 3 / 50 pts par 4 25 pts chacun |
| Repressor | Ajouter des Repressors à la formations | 50 pts par 3 / 75 pts par 4 |
| Machine de Pénitence | Ajouter 2 machines de pénitences | 75 pts |
| Transport Inquisition | Ajouter assez de chimère pour transporter toute la formation ou Ajouter 4 Valkyries à la formation. | 25 pts chacune 150 pts |
| Assassins | Remplacer 2 unités de troupe de choc par 2 unités de Cultiste de Parque | 25 pts |

FORMATIONS DE LA NAVY IMPÉRIALE ET SUPPORT LOURD

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

| Formations | Unités | Coût | Formations | Unités | Coût |
|---------------------|--|-----------------------|----------------------------|---|-----------------------------|
| Incinérateur | 1 Incinérateur (Ajouter 1 Incinérateur) | 200 pts (+200 pts) | Escadrille Avenger | 2 Avengers (Ajouter 1 ou 2 Avengers) | 150 pts (+75 pts chacun) |
| Cathédrale | 1 Cathédrale | 650 pts | 0-1 Soutien Orbital | 1 Croiseur de classe Lunar | 100 pts |

FEUILLES DE RÉFÉRENCES ADEPTA SORORITAS

| Nom | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme | Portée | Puissance de feu | Notes |
|-------------------------------|-------|---------|----------|----|----|---|--|--|---|
| Chanoinesse | Perso | - | - | - | - | Arme bénie | (contact) | Arme d'Assaut, +1A, MA | <i>Charismatique, Commandant suprême, Sauvegarde Invulnérable, Sainte</i> |
| Maitresse | Perso | - | - | - | - | Fouets neuraux | (contact) | Arme d'Assaut, +1A, FeP | <i>Frappe en Premier, Meneur</i> |
| Palatine | Perso | - | - | - | - | Bolter Condemnor | (15cm) | Arme Légère, +1A, MA | <i>Commandant, Meneur, Sauvegarde Invulnérable</i> |
| Céleste | Inf | 15cm | 4+ | 5+ | 4+ | Multi-Fuseur et | 15cm (15cm) | MA5+ Arme Légère, MA | - |
| Soeur de Bataille | Inf | 15cm | 4+ | 5+ | 4+ | Lance-Flammes MkI et | 15cm (15cm) | AP4+, IC Arme Légère, IC | - |
| Retributor | Inf | 15cm | 4+ | 6+ | 4+ | 2x Bolter lourd | 30cm | AP5+ | - |
| Séraphine | Inf | 30cm | 4+ | 4+ | 4+ | Pistolets bolter Jumelés | (15cm) | Arme Légère | <i>Réacteurs dorsaux, Sainte</i> |
| Dominion | Inf | 15cm | 4+ | 5+ | 4+ | Cadre de Fuseurs | (15cm) | Arme Légère, MA | <i>Éclaireur</i> |
| Repentia | Inf | 15cm | - | 4+ | - | Eviscerator | (contact) | Arme d'Assaut, MA | <i>Sans peur, Infiltrateur, Sauvegarde Invulnérable</i> |
| Exorciste | VB | 25cm | 5+ | 6+ | 5+ | Lance-missiles Exorcist | 45cm | 2xAP6+/AC4+ | <i>Blindage Renforcé</i> |
| Immolator (Immolation) | VB | 30cm | 5+ | 6+ | 3+ | Lance-flammes Immolation | 15cm (15cm) | AP3+, IC Arme Légère, IC | <i>Transport (1) : Infanterie</i> |
| Immolator (Justice) | VB | 30cm | 5+ | 6+ | 5+ | Multi-Fuseurs Jumelés | 15cm (15cm) | MA4+ Arme Légère, MA | <i>Transport (1) : Infanterie</i> |
| Rhino | VB | 30cm | 5+ | 6+ | 6+ | Fulgurant | (15cm) | Arme Légère | <i>Transport (2) : Infanterie</i> |
| Repressor | VB | 25cm | 5+ | 5+ | 5+ | Lance-Flammes MkI et | 15cm (15cm) | AP4+, IC Arme Légère, IC | <i>Marcheur, Transport (2) : Infanterie</i> |
| Hunter | VB | 30cm | 5+ | 6+ | 6+ | Lance-Missile Hunter | 60cm | AC4+/AA4+ | - |
| Incinérateur | EG | 15cm | 4+ | 6+ | 4+ | Canon infernus 2x Bolters Lourds Jumelés Canon Inferno (Gauche) et Canon Inferno (Droite) et | 30cm 30cm 30cm (15cm) 30cm (15cm) | 4PB ,IC, Frt AP4+ AP3+, IC, Gch Arme Légère, +1A, IC AP3+, IC, Drt Arme Légère, +1A, IC | <i>Blindage Renforcé CD3 - Critique : Détruit, Touche à 5cm sur 6</i> |
| Cathédrale | EG | 15cm | 4+ | 6+ | 3+ | Canon prométhéum Coupole de la foi 2x Bolters Lourds Jumelés (G) 2x Bolters Lourds Jumelés (D) Coupole Multi-Fuseur | 60cm 30cm 30cm 30cm 15cm (15cm) | 4PB, IC, MA, Frt 2xAC3+/AA4+ AP4+, Gch AP4+, Drt 2xMA5+ Arme Légère, +1A, MA | <i>Blindage Renforcé, Charismatique, Sans peur CD6 / BI2 - Critique : Fissure du prométhéum, l'Engin perd 1 Point de Structure supplémentaire</i> |

FEUILLES DE RÉFÉRENCES DE L'ECCLÉSIAIRCHIE

| Nom | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme | Portée | Puissance de feu | Notes |
|---------------------------------|-------|---------|----------|----|----|--|-----------------------------|---|---|
| Inquisiteur de l'Ordo Hereticus | Perso | - | - | - | - | Arme énergétique | (contact) | Arme d'Assaut, +1A, MA | Commandant, Sauvegarde Invulnérable |
| Prêchreur | Perso | - | - | - | - | Eviscerator | (contact) | Arme d'Assaut, MA | Meneur, Sans Peur |
| Rédemptionniste | Inf | 15cm | - | 6+ | 6+ | - | - | - | Obstiné |
| Troupe de choc inquisitoriale | Inf | 15cm | 5+ | 5+ | 4+ | Lance-plasma | 15cm | AP5+/AC5+ | Éclaireurs |
| Cultiste de Parque | Inf | 15cm | 5+ | 3+ | - | Arme Énergétique | (contact) | Arme d'Assaut, +1A, MA | Infiltrateur, Sauvegarde Invulnérable |
| Arco-flagellant | Inf | 15cm | 5+ | 3+ | - | Chaines de combat | (contact) | Arme d'Assaut | Infiltrateur, Sans Peur, Sauvegarde Invulnérable |
| Machine de pénitence | VL | 15cm | 4+ | 4+ | 5+ | 2x Lance-Flammes Mkl et Scie de combat | 15cm (15cm) (contact) | AP4+, IC Arme Légère, IC Arme d'Assaut, +1A, MA | Infiltrateur, Marcheur, Sans Peur, Sauvegarde Invulnérable, Ne peut pas contrôler les objectifs, seulement les contester. |
| Chimère | VB | 30cm | 5+ | 6+ | 5+ | Multi-Laser Bolter Lourd | 30cm 30cm | AP5+/AC6+ AP5+ | Transport (2) : Infanterie |
| Valkyrie | VB | 35cm | 5+ | 6+ | 5+ | Multi-Laser 2x Bolter Lourd 2x Nacelles de roquettes | 30cm 30cm 30cm | AP5+/AC6+ AP5+ 1PB, Uniq, Rpt | Antigrav, Éclaireur, Transport (2) |

FEUILLES DE RÉFÉRENCES DE LA NAVY IMPÉRIALE

| Nom | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme | Portée | Puissance de feu | Notes |
|-----------------------|------|---------|----------|----|----|---|----------------------|---|-------|
| Avenger | A | C | 6+ | - | - | Canon Avenger Canon Laser (AA) Mitrailleuse Lourde (AA) | 30cm 30cm 30cm | AP3+/AC5+, FrtF AC5+/AA6+, FrtF AA6+, Arr | |
| Croiseur Classe Lunar | VS | - | - | - | - | Bombardement Orbital (3) Frappe chirurgicale | ∞ ∞ | 3PB, MA MA2+, TT (D3) | |

FEUILLE DE RÉFÉRENCE ABRÉVIATIONS

Type :

perso : Personnage
Inf : Infanterie
VL : Véhicule Léger
VB : Véhicule Blindé
EG : Engin de Guerre
A : Aéronef
VS : Vaisseau Spatial

CC : valeur de Corps à Corps
FF : valeur de Fusillade

Puissance de Feu :

AP : Anti-Personnel
AC : Anti-Char
MA : Macro-Arme
PB : Point de Barrage
AA : Armes Antiaériennes
+1A : Attaque Supplémentaire
FeP : Frappe en Premier
IC : Ignore les Couvert
Rpt : Rupture
Rchg : Rechargement
Ind : Tir Indirect
Uniq : Tir Unique
TT : Tueur de Titan
Frnt : Arc de Tir frontal
FrntF : Arc de Tir frontal Fixe
Arr : Arc de Tir Arrière
Drt : Arc de Tir Droit
Gch : Arc de Tir Gauche

CD : Capacité de Dommage de L'Engin de Guerre.
BI : Nombre de Boucliers (cf 3.2.5 livre des règles p36)

| Nom | Type | Vitesse | Blindage | CC | FF | Arme | Portée | Puissance de feu | Notes |
|-------------------|------|---------|----------|----|----|-------------------------------|----------------|--------------------------------|---|
| Cathédrale | EG | 15cm | 4+ | 6+ | 3+ | Canon prométhéum | 60cm | 4PB, IC, MA, Frt | <i>Blindage Renforcé, Charismatique, Sans peur</i> |
| | | | | | | Coupole de la foi | 30cm | 2xAC3+/AA4+ | <i>CD6 / BI2 - Critique : Fissure du prométhéum, l'Engin perd 1 Point de Structure supplémentaire</i> |
| | | | | | | 2x Bolters Lourds Jumelés (G) | 30cm | AP4+, Gch | |
| | | | | | | 2x Bolters Lourds Jumelés (D) | 30cm | AP4+, Drt | |
| | | | | | | Coupole Multi-Fuseur | 15cm (15cm) | 2xMA5+ Arme Légère, +1A, MA | |

Vitesse :

C : Aéronef de type Chasseur
CB : Aéronef de type Chasseur-Bombardier
B : Aéronef de type Bombardier

Coupole Multi-Fuseur:

Cette arme possède deux profils. L'un utilisable en Tir, l'autre utilisable en assaut en fusillade.